

Regelwerk für FrankenFinals Cup 2024

1. Allgemeines	3
1.1 Turnier	3
1.2 Administration	3
1.3 Verpflichtungen	3
1.4 Datenschutzrechtliche Bestimmungen	4
2. Fehlverhalten	5
2.1 Verhaltenskodex	5
2.2 Täuschung	5
2.3 Betrügen	5
2.4 Wettbewerbsmanipulation und Bestechung	5
2.5 Beleidigungen und beleidigendes Verhalten	6
2.6 Strafen	6
3. Spieler	6
3.1 Spieler	6
3.2 Spielernamen und Portrait	7
3.3 Rückzug	7
4. Format	7
4.1 Punktevergabe	7
4.2 Spieltag 1	8
4.3 Spieltag 2	9
5. Vor dem Spiel	9
5.1 Pünktlichkeit	9
5.2 Lobby	9
6. Während des Spiels	9
7. Nach dem Spiel	10
7.1 Bekanntgabe der Ergebnisse	10
7.2 Screenshots der Post-Game-Lobby	10
7.3 Anfechtung	10

Um den Lesefluss nicht zu unterbrechen, wurde weitestgehend auf alle Geschlechter einbeziehende Wortformen (wie z.B. Spieler*innen) verzichtet. Wenn nicht explizit differenziert wird oder es der inhaltlich-thematische Kontext vorgibt, sind mit der maskulinen Schreibweise immer alle Geschlechter gemeint.

7.4	Reports	10
7.5	Mögliche Tie-Breaker	10
8.	Spielberichterstattung	10
9.	Strafen bei Regelbruch.....	11
Anhang	12
Anhang A: Glossar für das Regelwerk der FrankenFinals.....		12

Um den Lesefluss nicht zu unterbrechen, wurde weitestgehend auf alle Geschlechter einbeziehende Wortformen (wie z.B. Spieler*innen) verzichtet. Wenn nicht explizit differenziert wird oder es der inhaltlich-thematische Kontext vorgibt, sind mit der maskulinen Schreibweise immer alle Geschlechter gemeint.

1. Allgemeines

Alle Supportanfragen können per Ticket auf der Turnierseite an die Administration gestellt werden. Über eventuelle Regeländerungen wird im Discord-Channel #regelwerk und auf der Turnierseite informiert.

Discord-Link: FrankenFinals.de/discord
Toornament-Seite: [Toornament](#)
Website/Turnierseite: FrankenFinals.de/tft-2024

1.1 Turnier

Der FrankenFinals Cup 2024 ist von ehrenamtlich tätigen Jugendlichen und jungen Erwachsenen ins Leben gerufen worden. Das Turnier dient der Unterhaltung und der Förderung von Jugendlichen in ihrer Jugendkultur. Die Organisatoren sind TheLanCrancks (namentlich die Mitglieder des Ausschusses) und PARABOL Medienzentrum e.V.

1.2 Administration

Jede natürliche Person, die von den Organisatoren autorisiert wurde, den FrankenFinals Cup 2024 basierend auf ihren Regeln und Vorschriften zu administrieren, wird im nachfolgenden als „Admin“ titulierte. Die Gesamtheit aller Admins wird als "Administration" bezeichnet. Die in 1.1 genannten Organisatoren gehören ebenfalls zur Administration.

Die Administratoren können bei Bedarf das Regelwerk jederzeit ändern oder Ausnahmen beschließen.

1.3 Verpflichtungen

1.3.1 Mit der Teilnahme am FrankenFinals Cup 2024 erkennen Spieler das Regelwerk ohne Einschränkung an und folgen den Anweisungen der Administration. Die Auslegung des Regelwerkes liegt allein im Ermessen der Administration. Entscheidungen können die nachfolgenden Regeln ersetzen, wenn diese dem Erhalt des Wettbewerbsgedankens entsprechen. Alle in diesem Regelwerk nicht aufgeführten Sonderfälle bedürfen einer individuellen Prüfung durch die Administration. Maßnahmen können von den hier genannten abweichen, werden aber in jedem Fall mit dem Grundsatz der Verhältnismäßigkeit sowie der Konformität mit dem restlichen Regelwerk ergriffen. Jeder Spieler erkennt das Recht der Organisatoren an, das Regelwerk zu jedem Zeitpunkt anzupassen oder zu ändern, ohne dass die Organisatoren die Spieler über die Anpassungen und/oder Änderungen individuell informieren muss.

1.3.2 Jeder Spieler hat anderen Personen (insbesondere anderen Spielern und der Administration) den gebührenden Respekt entgegenzubringen. Beleidigungen, unfaires und/oder respektloses Verhalten werden nicht toleriert und können mit dem sofortigen Ausschluss aus dem Turnier geahndet werden.

1.4 Datenschutzrechtliche Bestimmungen

1.4.1 Jede Person, die an einem Spiel der FrankenFinals teilnimmt, erklärt sich hiermit einverstanden, dass Summonernamen sowie Ton- und Bildaufnahmen, die im Rahmen des FrankenFinals Cup 2024 entstehen und in denen der Spieler wiedergegeben wird, für Veröffentlichungen auf den Social-Media-Kanälen des Turniers unentgeltlich genutzt werden können. Der Veranstalter ist damit zu einer zeitlich und örtlich uneingeschränkten und unbegrenzten Nutzung, Speicherung und Verwendung des Materials berechtigt.

1.4.2 Mit der Teilnahme am FrankenFinals Cup 2024 erklärten sich alle Spieler damiteinverstanden, dass ihr Summonername für Dritte sichtbar ist.

1.5 Kommunikation mit der Administration während des Livestreams

Während des Livestreams des FrankenFinals Cup 2024 findet sämtliche Kommunikation mit der Administration entweder in den dafür vorgesehenen Discord-Channeln, über das Ticket- System der FrankenFinals, sofern in diesem Regelwerk vorgesehen und mit dem Discord-Account „League-Admin“ statt. Nachrichten außerhalb dieser Informationskanäle werden während der Liveübertragungen nicht berücksichtigt. In dringenden Anliegen während des Livestreams ist eine Direktnachricht an den Discord-Account „League-Admin“ zu schreiben. Anderweitige Kommunikationswege, insbesondere der Chat in der Pre-Game- Lobby und eine Nachricht an einen einzelnen League-Admin persönlich können nicht als offizieller Kommunikationsweg mit der Administration bezüglich Regelunklarheiten, Regelverstößen o.Ä. genutzt werden. Die Administration kann jedoch im Pre-Game-Lobby Chat auf den Eingang einer Nachricht auf dem „League-Admin“ Account hingewiesen werden.

2. Fehlverhalten

2.1. Verhaltenskodex

Jeder Teilnehmer hat sich während des gesamten Turniers respektvoll zu verhalten. Dies gilt sowohl für das Verhalten im Spiel als auch für Chats, Messenger, Kommentare und andere Medien. Wir erwarten von den Spielern, dass sie sich nach den folgenden Werten verhalten:

Mitgefühl: Behandle andere so, wie du selbst behandelt werden möchtest.

Integrität: Sei ehrlich, sei engagiert, spiele fair.

Respekt: Zeige Respekt vor allen, einschließlich Mannschaftskameraden, Wettkämpfern und Eventmitarbeitern.

Die Teilnehmer dürfen sich in keiner Form an Belästigungen oder Hassreden beteiligen.

„Vertritt den eSport und trage die positiven Seiten unseres Sports nach außen.“

Ein Verstoß gegen diesen Verhaltenskodex führt zu Strafen wie Disqualifikation oder zum pauschalen Ausschluss von zukünftigen Veranstaltungen.

2.2 Täuschung

Der Versuch, die Administration oder andere Spieler mit falschen oder gefälschten Angaben, Informationen oder Daten zu täuschen, wird nicht toleriert. Einschließlich, aber nicht beschränkt auf den Missbrauch von Fehlern in Veröffentlichungen der Organisatoren.

2.3. Betrügen

2.3.1 Alle Formen des Betrugs in Spielen sind verboten und werden bestraft. Sollte bekannt werden, dass jegliche Form des Betrugs zum Vorteil eines Spielers oder einer Mannschaft während eines Spiels eingesetzt wurde, behalten wir uns das Recht vor, sie im vollen Umfang der verfügbaren Regeln zu bestrafen. Wenn ein Spieler gegen eine Regel verstößt, riskiert er, ausgeschlossen zu werden.

2.3.2 Generell sind alle Programme, die nicht Teil des Originalspiels sind, einschließlich benutzerdefinierter Daten und Änderungen, in keinem Spiel erlaubt. Skripte und Änderungen an der Spielkonfiguration sind verboten. Programme, die während des Spiels einen Vorteil bieten sind verboten. Alle Programme, die das Spiel selbst verändern, sind verboten.

2.4. Wettbewerbsmanipulation und Bestechung

Bestechung oder der Versuch, die Administration zu bestechen oder den Wettbewerb zu manipulieren, sind verboten.

2.5. Beleidigungen und beleidigendes Verhalten

Alle Beleidigungen, die während des Turniers und auf anderen Plattformen und Kommunikationswegen auftreten, können bestraft werden. Dazu gehören beispielsweise InGame-Chat des Spiels, Foren, Match- oder News-Kommentare, Nachrichten, Livestreams.

2.6. Strafen

Das Maß der Bestrafung kann individuell von den Administratoren bestimmt werden, richtet sich allerdings nach dem Strafenkatalog der FrankenFinals.

3. Spieler

3.1 Spieler

3.1.1 Die Teilnahme kann nur erfolgen, wenn der Spieler mindestens zwölf Jahre alt ist. Bei der Registrierung auf Toornament.com muss jeder Spieler eine aktuelle und korrekte E-Mail-Adresse, eine korrekte Anschrift und ein korrektes Geburtsdatum angeben und es liegt in der Verantwortung des Spielers, diese Daten aktuell zu halten.

3.1.2 Außerdem muss der Wohnsitz des Spielers dauerhaft in der DACH-Region liegen. Die Administration kann ohne Ausnahmen einen Wohnsitz- und Altersnachweis verlangen.

Der Administration steht es frei, in Einzelfällen Ausnahmen zu Alters- und Wohnsitzregelungen zuzulassen.

Spieler dürfen keine Profis bzw. kein Teil eines Profi-Teams sein.

3.1.3 Jeder Spieler ist dazu verpflichtet, ausschließlich mit einem verifiziertem League of Legends oder Riot Games Account teilzunehmen. Der Nachweis der Verifizierung erfolgt über einen Screenshot des Clients, auf welchem sowohl der Summonername als auch die Verifizierung hervorgehen. Die Screenshots sind durch ein Ticket auf der Turnierseite, dem alle Nachweise wie folgt benannt beizufügen sind, einzureichen:

(Summonername)_Verified

Die Einreichung erfolgt bei Anmeldung des jeweiligen Spielers.



Beispiel Screenshot

3.2 Spielername und Portrait

Der Name eines Spielers muss eindeutig sein. Wir behalten uns das Recht vor, Spieler mit gleichen oder ähnlichen Namen eines allgemein bekannten Spielers abzulehnen.

Namen, die gesetzlich eingeschränkt sind, werden nicht akzeptiert und werden gelöscht. Auch Namen, die gegen alle Formen der Etikette und guten Sitten verstoßen, werden nicht akzeptiert.

Ein eingereichtes Portrait soll den Spieler repräsentieren. Es darf gegen keine urheberrechtlichen Bestimmungen verstoßen. Wird kein Portrait vom Spieler eingereicht, so erstellen die Organisatoren einen Platzhalter für den Spieler. Dieser orientiert sich am Logo des Turniers. Urheberrechtlich geschützte Portraits oder Portraits, die gegen die Etikette und die guten Sitten verstoßen, werden nicht akzeptiert.

Mit der Einreichung des Portraits erklärt sich jeder Spieler damit einverstanden, dass dieses während des Turniers vom Veranstalter sowohl für den Livestream als auch für alle sozialen Plattformen genutzt werden darf.

3.3 Rückzug

- 3.3.1 Falls sich ein Spieler aus dem Turnier zurückziehen möchte, muss dieses Anliegen per Mail an leagueadmin@frankenfinals.de erfolgen.
- 3.3.2 Bei Spielerausfall übernimmt die Administration für das jeweilige Spiel und gibt die Partie auf, sobald möglich.

4. Format

Der FrankenFinals Cup 2024 bestehen aus zwei Spieltagen. Das Turnier ist zunächst auf 32 Spieler ausgelegt.

4.1 Punktevergabe

- 4.1.1 Für den jeweiligen Spieltag erhält ein Spieler Punkte basierend auf den Ergebnissen der einzelnen Spiele: 8/7/6/5/4/3/2/1 (z.B.: der 1. Platz bekommt acht Punkte, der 8. Platz bekommt einen Punkt.)
- 4.1.2 Bei Nichtantritt werden 0 Punkte vergeben.
- 4.1.3 Nach dem ersten Spieltag werden die Punkte zurückgesetzt.
- 4.1.4 Sieger des Turniers ist der Spieler, der am zweiten Spieltag die meisten Punkte sammelt.

4.2 Spieltag 1

4.2.1 Der erste Spieltag findet Samstag am 06.07.2024 statt. Alle Spiele dieser Phase müssen innerhalb dieses Zeitraums ausgetragen werden. Pro Spieltag werden fünf Spiele gespielt.

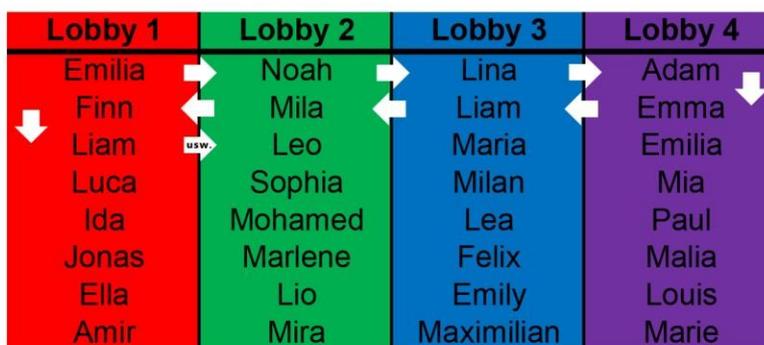
Spieltag 1: 06.07.2024

5 Spiele: 15:00 Uhr

4.2.2 Es werden Gruppen mit je acht Spielern gelost und in dieser Konstellation werden die ersten drei Spiele ausgetragen. Danach werden nach dem Prinzip des Snake Seeding neue Gruppen mit je acht Spielern gebildet. In dieser Konstellation werden die übrigen zwei Spiele des Spieltages ausgetragen.

4.2.3 Beim Snake Seeding wird der 1. Spieler in Lobby 1 platziert, der 2. Spieler in Lobby 2 usw. bis in jeder neuen Lobby ein Spieler platziert wurde. Nun werden die Lobbies rückwärts weiter befüllt, also der nächste Spieler der Liste wird ebenfalls in die letzte Lobby platziert, der übernächste in Lobby 3 usw. Das wird so lange wiederholt, bis alle Spieler in den Lobbies platziert wurden.

Platzierung	Spieler	Nächste Lobby
1	Emilia	Lobby 1
2	Noah	Lobby 2
3	Lina	Lobby 3
4	Adam	Lobby 4
5	Emma	Lobby 4
6	Liam	Lobby 3
7	Mila	Lobby 2
8	Finn	Lobby 1
9	Liam	Lobby 1
10	Leo	Lobby 2
11	Maria	Lobby 3
12	Emilia	Lobby 4
13	Mia	Lobby 4
14	Milan	Lobby 3
15	Sophia	Lobby 2
16	Luca	Lobby 1
17	Ida	Lobby 1
18	Mohamed	Lobby 2
19	Lea	Lobby 3
20	Paul	Lobby 4
21	Malia	Lobby 4
22	Felix	Lobby 3
23	Mariene	Lobby 2
24	Jonas	Lobby 1
25	Ella	Lobby 1
26	Lio	Lobby 2
27	Emily	Lobby 3
28	Louis	Lobby 4
29	Marie	Lobby 4
30	Maximilian	Lobby 3
31	Mira	Lobby 2
32	Amir	Lobby 1



4.2.4 Am Ende des ersten Spieltages qualifizieren sich die acht bestplatzierten Spieler für den zweiten Spieltag.

4.3 Spieltag 2

Der zweite Spieltag findet Sonntag am 07.07.2024 statt. Alle Spiele dieser Phase müssen innerhalb dieses Zeitraums ausgetragen werden.

Spieltag 2: 07.07.2024

5 Spiele: 15:00 Uhr

5 Vor dem Spiel

5.1 Pünktlichkeit

Der Spieler soll spätestens fünf Minuten vor dem planmäßigen Spielbeginn der zugewiesenen Lobby beitreten. Falls sich ein Spieler bis 15 Minuten nach planmäßigem Spielbeginn nicht im Discord-Channel #Spieler-Lounge gemeldet hat und bereit ist, das Spiel aufzunehmen, wird das Match als nicht angetreten (Forfeits) gewertet. Ein Spieler ist bereit ein Spiel aufzunehmen, wenn er in der InGame-Lobby anwesend ist.

5.2 Lobby

Die Lobby wird durch einen von der Administration ausgewählten Spieler erstellt. Jeder Spieler hat selbst dafür Sorge zu tragen, dass er in der richtigen InGame-Lobby ist.

Welche Spieler welcher Lobby zuzuordnen sind, lässt sich in der öffentlichen Excel-Tabelle auslesen.

Diese ist auf <https://www.FrankenFinals.de/tft/excel> zu finden.

6 Während des Spiels

Der Spieler ist dazu angehalten, keine Spiele über die Surrender-Funktion zu beenden.

7 Nach dem Spiel

7.1 Bekanntgabe der Ergebnisse

Die Administration behält sich vor, die Bekanntgabe von Ergebnissen zu verzögern. Die Spieler dürfen in dieser Zeit das Ergebnis nicht veröffentlichen.

7.2 Screenshots der Post-Game-Lobby

Screenshots der Post-Game-Lobby müssen schnellstmöglich von den zwei Bestplatzierten nach dem Spiel per Ticket eingereicht werden. Verstöße werden von der Administration bestraft.

7.3 Anfechtung

Im Falle einer Anfechtung muss diese **innerhalb einer Stunde nach Ende des Spieltages** per Ticket auf der Turnierseite erfolgen. Eine Anfechtung muss einen Screenshot der Post-Game-Lobby beinhalten, sowie den Grund der Anfechtung beinhalten. Außerdem können zusätzliche Screenshots enthalten sein, die als Beweismaterial dienen können.

Bitte beachten: Spiele können nur aufgrund von In-Game-Problemen angefochten werden, nicht aber wegen unangemessenem Verhalten von Spielern oder persönlichen technischen Problemen.

7.4 Reports

Bei unangemessenem Verhalten von Spielern bitte ein Ticket mit Beweismaterial (Screenshots etc.) auf der Turnierseite einreichen.

7.5 Mögliche Tie-Breaker

Bei Punktgleichheit gewinnt der Spieler, der die meisten besten Platzierungen erzielen konnte (z.B.: die meisten 1. Plätze, bei Gleichstand außerdem die meisten 2. Plätze, usw.). Wenn dies zu keinem eindeutigen Sieger führt, wird gelost.

8. Spielberichterstattung

Die Organisatoren behalten sich das ausschließliche Recht vor, über Spiele zu berichten. Dazu gehören alle Formen der Übertragung. Die Organisatoren können die Rechte der Berichterstattung eines Spiels oder mehrerer Spiele einem Dritten oder den Spielern selbst übertragen. In jedem Fall müssen die Bedingungen vor dem Spiel mit der Administration vereinbart werden.

Es muss der Administration immer erlaubt sein, die Zuschauer-Lobby zu betreten. An Spieltagen sind Spiele immer mit 45 Minuten Spielzeit berechnet.

Die Organisatoren suchen Spiele aus, welche übertragen werden.

Spiele, die übertragen werden, werden vorher bekannt gegeben. Diese Information kann auf Discord eingesehen werden.

Diese Spiele dürfen erst auf Anweisung einer von der Administration berechtigten Person gestartet werden.

Sollte ein vorangegangenes Spiel später enden als es geplant ist, so wird das darauffolgende Spiel in der Regel verschoben und gewartet bis das vorangegangene Spiel beendet ist. Über Ausnahmen darüber entscheidet die Administration.

9. Strafen bei Regelbruch

Das Maß der Bestrafung kann individuell von den Administratoren bestimmt werden, richtet sich allerdings nach dem Strafenkatalog des FrankenFinals Cup 2024.

Anhang

Anhang A: Glossar für das Regelwerk des FrankenFinals Cup 2024

Administration

Jede natürliche Person, die von den Organisatoren autorisiert wurde, die FrankenFinals TFT basierend auf ihren Regeln und Vorschriften zu administrieren, wird im nachfolgenden als „Admin“ titulierte. Die Gesamtheit aller Admins wird als "Administration" bezeichnet. Die in 1.1. genannten Organisatoren gehören ebenfalls zur Administration.

Berechtigte Person

Sind ausgewählte Mitglieder der Organisatoren, welche von der Administration ausgewählt werden.

Erheblicher Grund

Ein erheblicher Grund wird von den Referees oder der Administration im Einzelfall bestimmt.

Forfeit

Ein Forfeit (Nicht angetreten), wird mit null (0) Punkten gewertet.

Game/Spiel/Match

Ein Game ist ein Spiel Teamfight Tactics alle gegen alle (acht Spieler), bis ein Spieler übrig ist.

Gesetzte Terminierung

Die gesetzte Terminierung ist die von der Administration festgelegte Terminierung des Matches. Diese ist über die [Excel-Tabelle](#) einzusehen.

In-Game

Man ist In-Game, sobald ein Spieler die Arena betritt.

InGame-Lobby

Die InGame-Lobby ist der Bereich des Spiels in den man vor Spielbeginn eingeladen wird.

Organisatoren

Die Organisatoren sind TheLanCrancks (namentlich die Mitglieder des Ausschusses) und PARABOL Medienzentrum e.V.

→ siehe Regel 1.1

Post-Game-Lobby

Die Post-Game-Lobby ist die Lobby nach dem Game in der die Statistiken und Platzierungen des Games einzusehen sind.

Profi-Team

Ein Team, welches Spieler für von Riot Games veranstaltete TFT-Turniere stellt.

Spieltag

Ein Spieltag sind alle Wochentage, an denen ein Match ausgetragen werden darf.

DACH-Region

Zur DACH-Region gehören Deutschland, Österreich und die Schweiz.

Ticket auf der Turnierseite

Ein Ticket kann hier erstellt werden: frankenfinals.de/support

Tie-Breaker

Ein Tie-Breaker ist eine Entscheidung bei Gleichstand.

Zuschauer-Lobby

Die Zuschauer-Lobby sind die vom Spiel in der InGame-Lobby vorgesehenen Plätze für Zuschauer. Regel 5 ist hierbei zu beachten.