

Regelwerk für den Qualifyer der FrankenFinals 2018 (FF18)

1.1. Allgemeines

Der Veranstalter hat das Recht, sich in besonderen Fällen außerhalb des Regelwerks oder sogar gegen das Regelwerk zu entscheiden, um Fairplay zu gewährleisten. Ausschluss vom Turnier kann ohne Nennung eines Grundes durch den Veranstalter durchgeführt werden. Hierbei gilt selbstverständlich der Fair-Play-Gedanke.

1.2. Verhaltenskodex

Jeder Teilnehmer hat sich während des gesamten Turniers respektvoll zu verhalten. Dies gilt sowohl für das Verhalten im Spiel als auch für Chats, Messenger, Kommentare und andere Medien. Wir erwarten von den Spielern, dass sie sich nach den folgenden Werten verhalten:

Mitgefühl: Behandle andere so, wie du selbst behandelt werden möchtest.

Integrität: Sei ehrlich, sei engagiert, spiele fair.

Respekt: Zeige Respekt vor allen, einschließlich Mannschaftskameraden, Wettkämpfern und Eventmitarbeitern.

Die Teilnehmer dürfen sich in keiner Form an Belästigungen oder Hassreden beteiligen. Vertreten den eSport und tragt die positiven Seiten unseres Sports nach außen.

Ein Verstoß gegen diesen Verhaltenskodex führt zu Strafen die Disqualifikation oder der pauschale Ausschluss von zukünftigen Veranstaltungen beinhalten kann.

1.2.1. Beleidigungen und beleidigendes Verhalten

Alle Beleidigungen, die während des Turniers oder auf anderen Plattformen auftreten, können bestraft werden. Dazu gehören InGame-Chat des Spiels, Foren, Match- oder News-Kommentare, Nachrichten, Livestreams, Match-Chat und sämtliche andere Kommunikationswege.

1.3. Spiele, Wettbewerbe, Treffen

In allen Wettbewerben soll es ein faires Umfeld für alle Spieler geben.

Jede Begegnung muss nach den Regeln gespielt werden, bis sie abgeschlossen ist und das Ergebnis offiziell Bestätigt wird. Es ist den Teilnehmern nicht erlaubt, auf Spiele in ihrem eigenen Wettbewerb zu wetten.

1.4. Spiel / Kunde

Generell sind alle Programme, die nicht Teil des Originalspiels sind, einschließlich benutzerdefinierter Daten und Änderungen, in keinem Spiel erlaubt. Alle externen Sprachprogramme sind erlaubt (z.B. Teamspeak, Ventrilo etc.). Skripte und Änderungen an der Spielkonfiguration sind verboten. Programme, die während des Spiels einen Vorteil bieten sind verboten. Alle Programme, die das Spiel selbst verändern, sind verboten.

1.5. Spielberichterstattung

Die Organisatoren behalten sich das ausschließliche Recht vor, über Spiele zu berichten. Dazu gehören alle Formen der Übertragung. Die Organisatoren können die Rechte der

Berichterstattung eines Spiels oder mehrerer Spiele einem Dritten oder den Spielern selbst übertragen. In diesem Fall müssen die Bedingungen vor dem Spiel mit den Organisatoren vereinbart werden. Es muss Admins immer erlaubt sein, die Zuschauer-Lobby zu betreten. An Spieltagen sind Spiele immer mit einer Stunde Spielzeit berechnet. Allerdings sucht sich der Live-Berichterstatter zu jeder Stunde Spiele aus, welche Übertragen werden.

Sollte ein Spiel später enden als es geplant ist, so wird das darauffolgende Spiel verschoben und gewartet bis das vorangegangene Spiel beendet ist. Die Anwesenheitszeit ist trotzdem die offiziell Geplante!

Spiele die Übertragen werden, werden vorher bekannt gegeben. Außerdem werden die Teams vorher darüber in Kenntnis gesetzt.

Im Allgemeinen werden alle Spieler und jede Mannschaft kontaktiert, um an einer personenbezogenen Umfrage teilzunehmen. Diese Umfrage ist bei Teilnahme verpflichtend.

1.6. Interne Texte

Alle Texte, die in Protest- oder Support- Anfragen oder von den Organisatoren an Teilnehmer geschrieben wurden, dürfen nicht ohne Genehmigung veröffentlicht werden.

2.1. Täuschung

Der Versuch, Admins oder andere Spieler mit falschen oder gefälschten Angaben, Informationen oder Daten zu täuschen, wird nicht toleriert.

Einschließlich, aber nicht beschränkt auf den Missbrauch von Fehlern in der Website.

2.2. Betrügen

Alle Formen des Betrugs in Spielen sind verboten und werden bestraft. Sollte bekannt werden, dass jegliche Form des Betrugs zum Vorteil eines Spielers oder einer Mannschaft während eines Spiels eingesetzt wurde, behalten wir uns das Recht vor, sie im vollen Umfang der verfügbaren Regeln zu bestrafen. Wenn ein Spieler gegen eine Regel verstößt, riskiert er, ausgeschlossen zu werden.

2.3. Doping

Jede Art von Doping ist verboten.

2.4. Wettbewerbsmanipulation und Bestechung

Bestechung oder der Versuch, einen Administrator oder Organisator zu bestechen oder den Wettbewerb zu manipulieren ist verboten.

3. Teams und Spieler

3.1. Spieler

Die Teilnahme kann nur erfolgen, wenn der Spieler mindestens zwölf Jahre alt ist. Bei der Registrierung muss jeder Spieler eine aktuelle und korrekte E-Mail-Adresse angeben und es liegt in der Verantwortung des Spielers, diese aktuell zu halten.

Außerdem muss der Wohnsitz der Spieler dauerhaft in Franken liegen. Diese Regel kann durch den Veranstalter frei ausgelegt werden.

Jeder Spieler darf nur für ein Team teilnehmen.

3.1.2. Beleidigende Namen

Wir behalten uns das Recht vor, Nicknamen, Teamnamen, Spielernamen zu ändern oder in der Berichterstattung nicht zu erwähnen, falls diese beleidigend oder störend sind. Ein unangebrachter Name kann auch zum Turnier Ausschluss führen.

3.1.3. Fotos

Vor dem ersten Spieltag werden von allen Teilnehmern Fotos angefordert. Falls diese vom Team /Teilnehmer zur Verfügung gestellt werden, behalten wir uns vor, diese sowohl zu veröffentlichen, als auch an Dritte weiterzugeben. Die Bereitstellung von Bildern ist optional!

3.2. Mannschaften

Der Name eines Teams muss eindeutig sein. Wir behalten uns das Recht vor, Teams mit gleichen oder ähnlichen Namen eines allgemein bekannten Teams abzulehnen.

Namen, die gesetzlich eingeschränkt sind, werden nicht akzeptiert und werden gelöscht. Auch Namen, die gegen alle Formen der Etikette und guten Sitten verstoßen, werden nicht akzeptiert.

Ein Logo soll das Team repräsentieren. Urheberrechtlich geschützte Logos oder Logos, die gegen die Etikette und die guten Sitten verstoßen, werden nicht akzeptiert.

4. Modus

Grundsätzlich werden alle Online-Spiele im "Best-Of 1" - Format ausgetragen. Ab "Round 4" werden die Spiele allerdings im "Best-Of 3" - Format gespielt: Wer als erstes 2 Matches für sich entscheiden kann gewinnt das Duell.

5. Procedere vor dem Spiel

Jedes Team muss bis 10 Minuten vor Spielbeginn auf dem Discord-Server seine Vollständigkeit bestätigen.

Falls sich eine Mannschaft bis 10 Minuten nach planmäßigem Spielbeginn nicht beim Veranstalter gemeldet hat, wird das Spiel als nicht angetreten (also Verloren) gewertet.

Die Lobby wird durch den offiziellen Tournament-Code geöffnet.

(siehe hierzu: <http://forums.euw.leagueoflegends.com/board/showthread.php?t=793248>)

Jede Mannschaft hat selbst Sorge zu tragen, dass Sie in der Lobby ist, sowie auf der richtigen Seite steht.

- Im Best-Of-1 Format ist die erstgenannte Mannschaft auf der blauen Seite
- In anderen Formaten ist die erstgenannte Mannschaft beim ersten Spiel auf der blauen Seite, danach entscheidet die im vorangegangenen Spiel siegreiche Mannschaft auf welcher Seite sie spielen wird.

Die Pick und Ban - Phase wird vom Lobby Leader nach Bestätigung eines Admins gestartet.

6. Procedere nach dem Spiel

Jede Mannschaft schickt einen Screenshot der Post-Game-Lobby per Mail an den Veranstalter. Der Veranstalter behält sich vor, die Bekanntgabe von Ergebnissen zu verzögern.

7. Anfechtung

Spiele müssen bis spätestens einer (1) Stunde nach Ende des Spiels per Mail angefochten werden. Eine Anfechtung muss einen Screenshot der Post-Game-Lobby beinhalten, sowie einen Grund der Anfechtung. Außerdem können zusätzliche Screenshots enthalten sein. Bitte beachten: Spiele können nur aufgrund von In-Game Problemen angefochten werden, nicht aber wegen unangemessenem Verhalten von Spielern oder persönlichen technischen Problemen.

8. Auswechselspieler

Jede Mannschaft darf bis zu 2 Auswechselspieler melden. Diese müssen 24 Stunden vor Spielbeginn per Mail beim Veranstalter gemeldet sein.

9. Rückzug

Falls eine Mannschaft sich aus dem Turnier zurückziehen möchte, muss dieses Anliegen per Mail von der beim Veranstalter gemeldeten E-Mail-Adresse erfolgen.

10. Ansetzung der Spieltage/Spielverschiebung

Die Spieltage werden vom Veranstalter angesetzt und frühestmöglich bekannt gegeben. Falls ein Team an einem angesetzten Spieltag nicht antreten kann, kann dieses bis 24 Stunden unter Angabe von Gründen verlegt werden. In besonders schwierig gelagerten Fällen (Technischer Defekt) kann eine Verschiebung bis 1 Stunde vor Spielstart beantragt werden. Spielverlegungen können nur per Mail beantragt werden.

Alle Supportanfragen können per Discord oder per Mail gestellt werden.
Mailadresse für alles in diesen Regeln erwähnte: fabianbuck@frankenfinals.de

Änderungen vorbehalten
Stand: 2018/04/27 17:54